

“TELIA TRACKMANIA TURNIIR”

OSALEMISTINGIMUSED

1. Sisu ja toimumiskoht

- 1.1. Vaal OÜ (edaspidi Korraldaja) viib läbi arvutimängu TrackMania (Nadeo, Firebrand Games, 2020) osalemistasuta e-spordi turniiri “TELIA TRACKMANIA TURNIIR” (edaspidi Turniir), mis on individuaal ala, kus iga osaleja (edaspidi Võistleja) esindab iseennast ja mis toimub ajavahemikul 11.09.2022 kuni 24.09.2022.
- 1.2. Turniiri kvalifikatsioon mängitakse üle Interneti ning Turniiri finaali toimuvad 24.09.2022 Lõunakeskuse Astri Arena jäähallis (Riia 185c, Tartu 51014).
- 1.3. Turniiri auhinnafondiks on 1000 eurot, mis jagatakse Võistlejate vahel välja vastavalt osalemistingimustes (edaspidi Tingimused) toodule.

2. Võistlejad

- 2.1. Turniiri võistleja peab olema:
 - 2.1.1. Vähemalt 14 aastane;
 - 2.1.2. Eestlane või Eestis Vabariigi resident;
 - 2.1.3. Liitunud Telia Esport Discordi serveriga (ID: 901397724744777758; <http://discord.gg/kU8vZE6y2A>; edaspidi DISCORD) ja seal olema kättesaadav kuni Turniiri lõpuni;
- 2.2. Võistleja peab esitama enda kohta ainult tõest informatsiooni ning valmis Korraldajale tõendama enda isiksust.
- 2.3. Võistleja esindab terve Turniiri vältel ainult iseennast (st enda asemel ei või lasta kellelgi teisel võistelda).
- 2.4. Kõik alla 18 aastased osalejad on valmis Korraldajale esitama eestkostja nõusoleku turniiril osalemiseks (Lisa 2).

3. Turniir

- 3.1. Turniir on jaotatud kvalifikatsiooni- ja finaalturniiriks.
 - 3.1.1. Kvalifikatsiooni kõik etapid toimuvad 11.09.2022 kell 18:00 üle Interneti.
 - 3.1.2. Finaalturniiri mõlemad etapid toimuvad 24.09.2022 kell 13:00 kohapeal.
 - 3.1.3. Finaalturniirile võivad Võistlejad kaasa võtta ja kasutada enda arvuti klaviatuuri, hiirt, hiirematti või mängupulti.
- 3.2. Finaalturniirist osavõtmiseks peavad kõik täisealised Võistlejad või alaealiste Võistlejate vanemad või eestkostjad allkirjastama osalemisvormi (vastavalt Lisa 1 või Lisa 2), mis lubab nende audiovisuaalsetes teostes kujutamist. Kui finaalis olevad Võistlejad ei ole antud lepingu allkirjastamisega nõus, kuulub Võistleja Turniirilt diskvalifitseerimisele ning finaali kutsutakse uus Võistleja, kes pole juba finaali kvalifitseerunud ning kutseid esitatakse sellises järjekorras:
 - 3.2.1. Loobuja viimases mängus parima koha saavutanud Võistleja;
 - 3.2.2. Loobuja viimases mängus halvima koha saavutanud Võistleja;
 - 3.2.3. Sama taseme teises mängus parima koha saavutanud Võistleja;
 - 3.2.4. Sama taseme teises mängus halvima koha saavutanud Võistleja;

- 3.2.5. Loositakse kaotajate turniiripuu poolel poolfinalistide vahel;
- 3.2.6. Loositakse võitjate turniiripuu poolel veerandfinalistide vahel;
- 3.3. Turniiri Korraldaja täpsustab enne võistlust millistes serverites mäng toimub.
- 3.4. Võistlejad peavad olema valmis mänguga liituma 10 minutit enne esimese vooru algust.
- 3.5. Kvalifikatsiooniturniiri I etapp:
 - 3.5.1. Mängu formaat:
 - 3.5.1.1. Mängu laad: Parim aeg (*Game mode: Time Attack*);
 - 3.5.1.2. Radu: 5 rada (*Maps: 5*);
 - 3.5.1.3. Aega: 7 minutit (*Time limit: 7 min*);
 - 3.5.1.4. Soojendus: 60 sekundit (*Warm-up*);
 - 3.5.1.5. Uus katse: Jah (*Respawn: Allowed*)
 - 3.5.2. Paremusjärjestuse selgitavad välja:
 - 3.5.2.1. Parim välja sõidetud aeg kõigi kaartide lõikes.
 - 3.5.3. 32 parimat Võistlejat pääsevad edasi järgmisesse etappi.
- 3.6. Kvalifikatsiooniturniiri II etapp:
 - 3.6.1. Iga mäng toimub 4 võistleja vahel ühes serveris.
 - 3.6.2. Punktiipiiri saavutamisel saab võistleja "finalist" staatuse. Võitja staatuse saab saada ainult Võistleja, kes finalistina veel ühe vooru võidab. Võitja ei tähenda siin kontekstis turniiri võitjat.
 - 3.6.3. Mängu formaat:
 - 3.6.3.1. Mängu laad: 1v1v1v1 karikas, topelt elimineerimisega (*Game mode: 1v1v1v1 Cup, Double Elimination*);
 - 3.6.3.2. Radu: 5 rada (*Maps: 5*);
 - 3.6.3.3. Voorude arv: 3 (*Rounds per map: 3*);
 - 3.6.3.4. Soojendus: 60 sekundit (*Warm-up*);
 - 3.6.3.5. Uus katse: Jah (*Respawn: Allowed*)
 - 3.6.3.6. Armuaeg: 20 sekundit (*Finish Timeout*)
 - 3.6.3.7. Punktiipir: 100 (*Point limit: 100*)
 - 3.6.3.8. Punkti jaotus: 10, 7, 5, 3 (*Point Distribution*)
 - 3.6.3.9. Võitjaid: 2 (*Winners: 2*)
 - 3.6.4. Paremusjärjestuse selgitavad välja:
 - 3.6.4.1. Punktid finalisti võidu hetkel;
 - 3.6.4.2. Mitme finalisti staatuse puhul, varasem finalistiks saaja;
 - 3.6.5. Topelt-elimineerimise puhul jaguneb turniiripuu peale esimest mängu kaheks haruks - võitjate ja kaotajate turniiripuu (Lisa 3). Võitjad liiguvad võitjate turniiripuusse ja kaotajad langevad kaotajate turniiripuusse. Eraldi turniiripuudes jätkatakse mängimist kuni mõlemas turniiripuus selgitatakse välja 4 parimat mängijat.
 - 3.6.6. Võitjate turniiripuus pääsevad iga mängu 2 parimat edasi järgmisesse vooru ja 2 halvimat langevad järgmisesse kaotajate turniiripuus toimuvasse vooru.
 - 3.6.7. Kaotajate turniiripuus pääsevad iga mängu 2 parimat edasi järgmisesse kaotajate turniiripuus olevasse vooru ja 2 halvimat langevad turniirilt välja.
 - 3.6.8. Võitjate ja kaotajate turniiripuude mängud, mängitakse järjekorras:
 - 3.6.8.1. Üldine 1. voor;
 - 3.6.8.2. Kaotajate 1. voor;

- 3.6.8.3. Võitjate 1. voor;
- 3.6.8.4. Kaotajate 2. voor;
- 3.6.8.5. Kaotajate 3. voor;
- 3.6.8.6. Võitjate 2. voor;
- 3.6.8.7. Kaotajate 4. voor;
- 3.7. Finaalturniir:
 - 3.7.1. Iga mäng toimub 4 võistleja vahel ühes serveris.
 - 3.7.2. Finaal jaguneb kaheks poolfinaaliks ja finaalsiks. Poolfinaalidest pääsevad edasi mõlema mängu 2 parimat.
 - 3.7.3. Punktipiiri saavutamisel saab võistleja "finalist" staatuse. Võitja staatuse saab saada ainult Võistleja, kes finalistina veel ühe vooru võidab. Võitja ei tähenda siin kontekstis turniiri võitjat.
 - 3.7.4. Mängu formaat:
 - 3.7.4.1. Mängu laad: 1v1v1v1 Cup (*Game mode: Cup - Classic*);
 - 3.7.4.2. Radu: 5 (*Maps: 5*);
 - 3.7.4.3. Voorude arv: 4 (*Rounds per map: 4*);
 - 3.7.4.4. Soojendus: 60 sekundit (*Warm-up: 60s*);
 - 3.7.4.5. Armuaeg: 20 sekundit (*Finish Timeout: 20s*);
 - 3.7.4.6. Punktipiir (*Point limit*):
 - 3.7.4.6.1. Poolfinaal: 120
 - 3.7.4.6.2. Finaal: 140
 - 3.7.4.7. Võitjaid (*Winners*):
 - 3.7.4.7.1. Poolfinaal: 2;
 - 3.7.4.7.2. Finaal: 1
 - 3.7.4.8. Punkti jaotus: 10, 7, 5, 3 (*Point Distribution*)
 - 3.7.5. Paremusjärjestuse selgitavad välja:
 - 3.7.5.1. Punktid finalisti võidu hetkel;
 - 3.7.5.2. Mitme finalisti staatuse puhul, varasem finalistiks saaja;
- 3.8. Turniiripuu on välja toodud Lisas 4.

4. Aus mäng

- 4.1. Igasugune riist- ja tarkvara või muude mänguväliste meetodite kasutamine, mis muudab mängu on keelatud ning tähendab kohest diskvalifitseerimist.
- 4.2. Igasuguste mängu siseste vigade kuritarvitamine (sh lõikamine, mis pole kaardi looja poolt ette nähtud) on keelatud.
- 4.3. Igasugune tulemuste kokkuleppimine, mõjutamine, pettus ja manipuleerimine on rangelt keelatud ning tähendab kohest diskvalifitseerimist. Korraldajal on õigus kahtluse korral teavitada Eesti vabariigi korrakaitseorganeid..
- 4.4. Võistlejad ei või mängust enne lõppu omavoliliselt lahkuda.
- 4.5. Võistlejad peavad olema kõigi teiste Võistlejate, Korraldaja, vaatajate ja ülejäänud Turniiriga seotud inimeste suhtes lugupidavad, sh aga mitte ainult, hoiduma ropendamast, teisi solvamast või alavääristamast.
- 4.6. Kõik ebaselgused ja vaidlused lahendab Korraldaja kelle otsus on lõplik ega kuulu edasikaebamisele.
- 4.7. Korraldajal on õigus Võistlejad Tingimuste rikkumise tõttu hoiatada, diskvalifitseerida ning keelata ka edaspidine Korraldaja läbi viidud Turniiridel osalemine.

5. Auhinnafond

- 5.1. Turniiri auhinnafond on 1000 eurot ning jaguneb:

- 5.1.1. Finaalturniiri I koht: 500 eurot;
- 5.1.2. Finaalturniiri II koht: 250 eurot;
- 5.1.3. Finaalturniiri III koht: 150 eurot;
- 5.1.4. Finaalturniiri IV koht: 100 eurot;
- 5.2. Auhind makstakse välja ainult auhinnalise koha saavutanud Võistlejale, kes ei ole rikkunud Turniiri Tingimusi ega ei ole diskvalifitseeritud. Auhinda ei väljastata kolmandatele isikutele.
- 5.3. Korraldajal on õigus küsida auhinna võitnud Võistlejalt isikukoodi ja isikut tõendavat dokumenti, et väljamakse Eesti Maksu- ja Tolliametile raporteerida ning veendumaks, et auhind teostatakse õigele võitjale.
- 5.4. Makse tehakse 30 päeva jooksul, aga olenevalt pangast võib kohale jõudmine viibida. Ebakorreksete panga andmete andmisel Võistleja poolt ei pea Korraldaja uut kannet tegema.

6. Muud tingimused

- 6.1. Korraldaja võib, aga ei pea, kõiki mängu edastada teleeetris (sh Inspira, Telia) ja ka veebiplatvormidel (sh Twitch, Twitch Interactive, Inc.).
- 6.2. Korraldaja tagab Turniiri raames osalejate poolt antud andmete kaitstuse, lähtub isikuandmete töötlemisel kehtivatest nõuetest.
- 6.3. Korraldajale jääb õigus Tingimusi ühepoolset muuta ja jõustuvad nende avaldamise päevast kui Korraldaja ei näe ette teisiti.
- 6.4. Korraldajal on õigus vääramatu jõu või muude erakorraliste asjaolude ilmnemisel Turniir ühepoolset katkestada, avaldades vastava teate Telia Esport DISCORD-is.
- 6.5. Tingimustest tulenevad vaidlused lahendatakse läbirääkimiste teel. Kokkuleppele mittejõudmisel kuuluvad vaidlused lahendamisele Harju maakohus Eesti Vabariigi seadusandlusega kehtestatud korras.
- 6.6. Kõik pretensioonid Turniiri korraldamise või läbiviimise kohta tuleb saata e-posti aadressile teliaesport@telia.ee

Lisa 1. Täisealise finaalis osalemise vorm

Käesolevaga mina,

(Võistleja ees- ja perekonnanimi)

(Võistleja isikukood)

kinnitan järgmist:

1. Olen 11.09.2022 algava Telia TrackMania e-spordi turniiril osalev Võistleja _____ (Võistleja mängu alias);
2. Olen tutvunud ning nõustun Telia TrackMania e-spordi turniiri osalemistingimustega (<https://telia.ee/esport/>);
3. Olen nõus, et minu sooritustest Telia TrackMania turniiril luuakse audiovisuaalseid teoseid, mida suunatakse üldsusele mis tahes vahendi või protsessi vahendusel (sh telekanali „Inspira“ ning voogedastuse platvormi Twitch vahendusel);
4. Olen nõus, et Vaal OÜ kasutab osalemisvormis toodud isikuandmeid Telia TrackMania e-spordi turniiri korraldamise ning üldsusele suunamise eesmärgil.
5. Olen nõus osalemisvormis toodud isikuandmete edastamisega kolmandatele isikutele, kui see on seotud Telia TrackMania e-spordi turniiri korraldamise ning üldsusele suunamisega.

Allkirjastades kinnitan, et olen ülaltoodud tingimustest ja kinnitustest aru saanud ning minu poolt esitatud andmed ja kinnitused vastavad tõele.

/allkirjastatud digitaalselt/

(Ees- ja perekonnanimi)

(Telefon ja email)

Lisa 2. Alaealise osalemisvorm

Käesolevaga kinnitan, et olen

(Võistleja ees- ja perekonnanimi)

(Võistleja isikukood)

seaduslik esindaja (lapsevanem või määratud eestkostja) ning kinnitan järgmist:

1. Ülaltoodud Võistleja on 11.09.2022 algava Telia TrackMania e-spordi turniiril osalemas aliasega _____ (Võistleja mängu alias);
2. Olen tutvunud ning nõustun Telia TrackMania e-spordi turniiri osalemistingimustega (<https://telia.ee/esport/>);
3. Ülaltoodud võistkonna liige on 14-aastane või vanem;
4. Olen nõus, et punktis 1 toodud Võistleja sooritustest Telia TrackMania turniiril luuakse audiovisuaalseid teoseid, mida suunatakse üldsusele mis tahes vahendi või protsessi vahendusel (sh telekanali „Inspira“ ning voogedastuse platvormi Twitch vahendusel);
5. Olen nõus, et Vaal OÜ kasutab osalemisvormis toodud isikuandmeid Telia TrackMania e-spordi turniiri korraldamise ning üldsusele suunamise eesmärgil.
6. Olen nõus osalemisvormis toodud isikuandmete edastamisega kolmandatele isikutele, kui see on seotud Telia TrackMania e-spordi turniiri korraldamise ning üldsusele suunamisega.

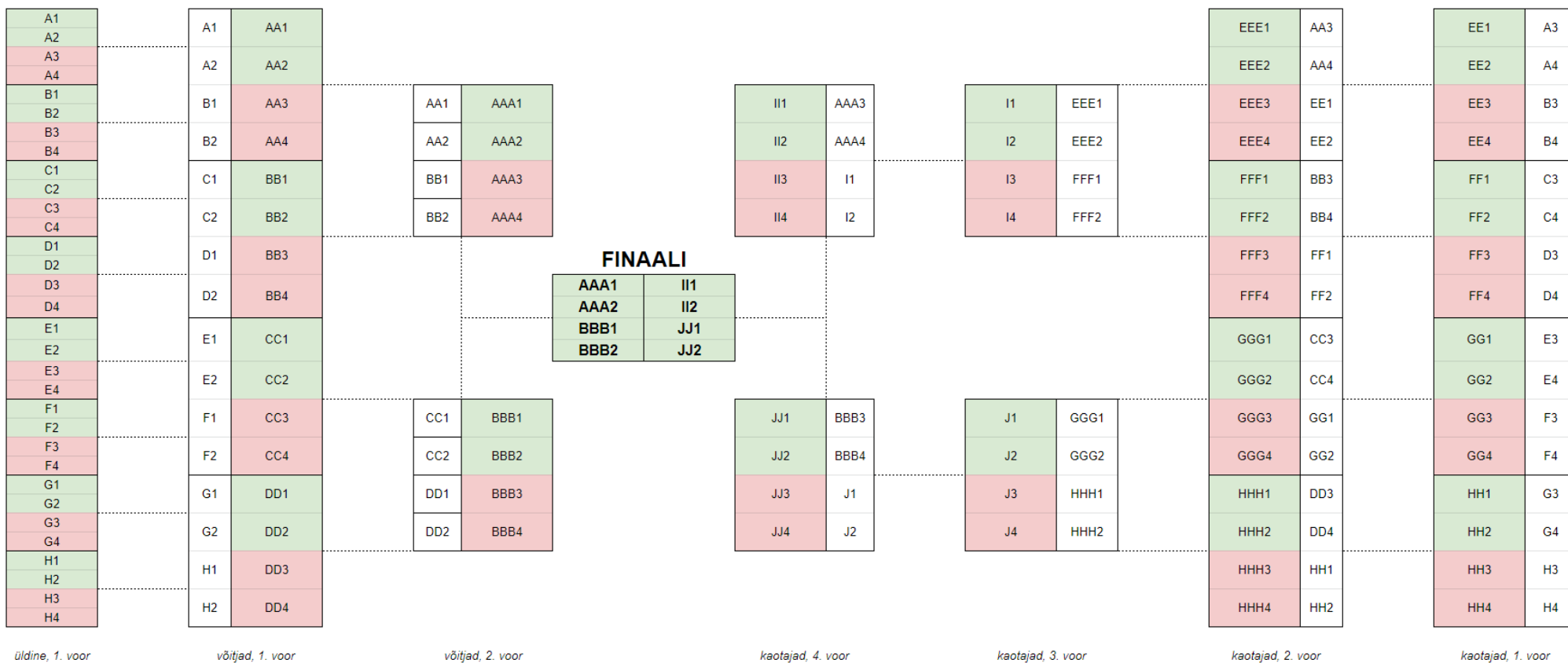
Allkirjastades kinnitan, et olen ülaltoodud tingimustest ja kinnitustest aru saanud ning minu poolt esitatud andmed ja kinnitused vastavad tõele.

/allkirjastatud digitaalselt/

(Seadusliku esindaja ees- ja perekonnanimi)

(Seadusliku esindaja telefon ja email)

Lisa 3. Võitjate ja kaotajate turniiripuu



POOLFINAALID

A1
A2
A3
A4

FINAAL

A1
A2
B1
B2

B1
B2
B3
B4